technical datasheet





AUDIO

Enregistreur ip pour 16 canaux et 8 mpx de résolution avec 16 ports PoE

HWN-5216MH-16P

| Ports PoE | 16 | Mode d´alimentation | AC |
|--------------------------------------|--|--------------------------------------|-------------------|
| Numéro du ports RJ45 | | Tension | 100V ~ 240V |
| Vitesse RJ45 | 10 / 100 / 1000 Mbps | Consommation (w) | 15W |
| Appareils mobiles | Android / IOS (Apple) | Ampérage | 1000mA |
| ONVIF | Oui | Amperage | 10001112 |
| | 802.3at / af | MATÉRIEL ET DIMENSIONS | |
| Type PoE | | Installation | Bureau / Rack |
| Consommation PoE | 200W | Dimensions | 385 x 315 x 52 mm |
| Software | IVMS | Matériel | Méta |
| App | Hik-Connect | Poids net | 3000 g |
| ENREGISTREMENT | | SORTIE DE VIDÉO | |
| Résolution maximale d'enregistrement | 8 Mpx | Numéro sortie HDMI | 1 |
| Bande passante d | 160Mbps | Numéro sorties VGA | 1 |
| <u>´entrée</u> Compression de | 11055 / 11055 / 1105 / 1105 / | Résolution HDMI | 4K |
| vidéo | H.265+ / H.265 / H.264+ / H.264 | Résolution VGA | 1080P |
| Canaux qui supporte la résolution | 4K solo en 2 canales | AMBIANCE | |
| maximale d ´enregistrement | | Température de fonctionnement | -10 °C ~ 55 °C |
| | 4K / 6Mpx / 5Mpx / 4Mpx / | Utilisation | Intérieu |
| Résolutions | 3Mpx / 1080P / UXGA / 720P / VGA / 4CIF / DCIF / 2CIF / CIF / QCIF | Humidité maximum | 90% |
| ANR (Enregistrement | Oui | STOCKAGE | |
| redondant en SD) | | Numéro disques durs admis | 2 |
| Bande passante de sortie | 160Mbps | Taille maximale du disque dur (unité |) 10 TE |
| ENTRÉES/ SORTIES | | Type HDD | 3,5 SATA' |
| Entrée d'alarme | 4 | VIDÉO | |
| USB 2.0 | 1 | Canaux IP | 16 |
| USB 3.0 | 1 | | |
| Sortie d'alarme | 1 | | |
| INFORMATIONS GÉNÉ | RALES | | |
| Série | HiWatch | | |
| Technologie | IP | | |

technical datasheet

| Entrées audio | 1 |
|------------------------------------|----------|
| Sorties audio | 1 |
| Audio bidirectionnel (Full-duplex) | Oui |
| SYSTÈME VIDÉO INTELLIGENT | |
| Classification humain / véhicule | Oui |
| Détection de mouvement | Oui, 2.0 |

